



CLUBE DE TIRO LAGOA DOS ESPORTES

REGULAMENTO TIRO DE PRECISÃO COM ARMA CURTA (PISTOLA)

Segurança e fiscalização: A segurança é fator essencial no tiro, em qualquer de suas modalidades, motivo pelo qual deve merecer atenção especial por parte de Diretores, Árbitros, Atiradores e Assistentes e Expectadores;

Todas as pessoas presentes no estande de tiro, atiradores ou não, são responsáveis pelo estrito cumprimento das regras e medidas de segurança determinadas pelos Regulamentos e direção da prova.

Todos os Árbitros, atiradores e pessoas presentes nas imediações das linhas de tiro, deverão utilizar protetores auriculares e de olhos.

Aplicam-se ao TP os mesmos procedimentos de segurança, fiscalização e penalidades do **CTLE**.

Manuseio inseguro de armas - O manuseio inseguro e inadequado de armas durante uma pista de tiro resultará em desqualificação imediata. O Árbitro da competição poderá parar o competidor durante uma série de tiros.

Violações de segurança - violação de segurança em uma etapa exige uma desqualificação automática. As violações de segurança são:

- (a) Apontar uma arma de fogo carregada ou descarregada que não seja para o para balas;
- (b) Deixar cair uma arma de fogo carregada;
- (c) Sair da área de tiro com uma arma de fogo carregada;
- (d) Pegar uma arma de fogo descarregada caída, exceto sob a supervisão do Árbitro.
- (e) Qualquer tiro acidental. Isso não inclui disparos além do tempo da série, mas inclui disparos durante ao carregar, se durante o processo de limpar a arma se fizer necessário um disparo, este será comandado pelo arbitro apenas.



1- TIRO DE PRECISÃO COM ARMA CURTA (PISTOLA)

DA POSIÇÃO DE TIRO:

- a) O atirador deverá ficar na posição em pé, com ambos os pés no solo, sem nenhum tipo de apoio ou suporte.
- b) A arma deverá estar sobre a bancada, com braços estendidos e relaxados com ambas as mãos ao longo do corpo;
- c) O atleta deverá entrar e sair da linha de tiro com arma no coldre, aberta e descarregada/desmuniada;
- d) Os carregadores deverão estar carregados de acordo com número de munições estipulados pela prova/modalidade;

DA COMPETIÇÃO e COMANDOS DE PISTA:

A prova consistirá de 20 (vinte) disparos, 2 (duas) series de 10 disparos cada, sem ensaio, os atletas sairão com 2 (dois) carregadores com 10 (dez) munições em cada um deles

Tempo de prova: 2 minutos;

02 (duas) séries, sendo:

- a) no alvo da Esquerda, primeira série com 10 (dez) disparos a 10 (dez) metros;
- b) no alvo da Direita, segunda série com 10 (dez) disparos a 10 (dez) metros;
- c) “Pista Quente”. Indica o início da prova;
- d) “Carregar com 10 (dez) Cartuchos ...” Para cada série, ao comando do árbitro, os atletas deverão carregar a arma com 10 (dez) cartuchos no máximo cada carregador.
Exemplo: para a primeira série: “Carregar com 10 (dez) Cartuchos para a primeira série com 10 disparos, o carregador backup deverá estar carregado também com 10 (dez) cartuchos;
- e) O atleta deverá realizar a segunda série de 10 (dez) disparos automaticamente após a finalização da primeira série, sem a necessidade do comando do árbitro;



- f) “Atiradores Prontos?” “Ao comando de “Atiradores Prontos?” Os mesmos deverão estar:
- g) Armas de fogo Central: Arma sobre a bancada, travada se em ação simples, com os braços estendidos e relaxados ao longo do corpo;
- h) Caso o competidor diga “Não Pronto”! será dado 20 (vinte) segundos, findo os quais o juiz da prova perguntará novamente “Atiradores Prontos?”
- i) Sinal Sonoro. Então após um sinal sonoro serão efetuados 10 (dez) disparos no alvo da esquerda (primeira série), recarregar sem comando, serão efetuados 10 (dez) disparos no alvo da direita, no tempo total de 02 (dois) minutos para realização das duas séries.
- j) “Atiradores Descarregar”. As armas devem ser descarregas e abertas sobre a bancada para inspeção visual;
- l) “Pista Fria”. Indica o final da competição e avanço aos alvos para pontuação e restauração;
- m) Em uma mesma série não será aceita mais de uma contestação “Não Pronto”;
- n) Penalidades “Overtime”: Será descontado o melhor tiro da série por cada disparo efetuado após o sinal de parada. (Overtime = disparo após o sinal de parada).
- o) Caso o atirador toque nos alvos antes de efetuada a contagem, o alvo será desconsiderado, assim como toda série de tiro;

DO DESEMPATE:

a) Os desempates serão decididos pela quantidade total de X, e persistindo, pela quantidade de X da primeira série, persistindo pela quantidade de X da segunda, persistindo o empate repetir o processo pela quantidade de 10, 9, 8,7 e 6. Em caso de ainda assim persistir o empate do primeiro ao terceiro lugares, em qualquer categoria, proceder-se-á o desempate direto, constituindo-se a mesma, de 01 (uma) série de 10 (dez) disparos em 40 (quarenta) segundos com uma recarga obrigatória. Persistindo o empate prosseguir-se á em série de 5 (cinco) disparos em 20 (vinte) segundos, até que se obtenha o vencedor.

DAS DIVISÕES & CATEGORIAS:

- a) Armas Curtas Fogo Central (Pistola) calibre mínimo permitido .380 ACP
- b) Standard - arma original de fábrica, sendo permitida a troca de miras fixas por reguláveis, e dos canos por outros de iguais características aos originais das armas.
É expressamente proibido o uso compensadores, contrapesos e/ou miras óticas ou eletrônicas;
- c) Open - Pistolas ou revólveres que não estejam incluídos nas categorias anteriores.

CLUBE DE TIRO LAGOA DOS ESPORTES
RODOVIA GUMERCINDO MOURA NUNES, S/N – VARGAM GRANDE DO SOTURNO, CACHOEIRO
DE ITAPEMIRIM/ES



CATEGORIAS:

Overall. Todos os atletas;

Damas. Competidoras do Sexo Feminino;

Juniors. Competidores com menos de 18 anos no primeiro dia da competição;

Sênior. Competidores acima de 50 anos no primeiro dia da competição;

Super Sênior. Competidores acima de 60 anos no primeiro dia da competição. O Super Sênior poderá optar por competir como Sênior no momento da inscrição e antes do início da competição.

DA PREMIAÇÃO:

Serão premiados de 1º a 5º lugares, por modalidade e divisão overall, bem como os Certificados poderão ser emitidos no site do **CTLE** com a colocação individual de cada atleta participante;

Quantidade premiada por Divisão e Categoria:

Até 3 participantes: premia o 1º;

De 4 a 6 participantes: premia o 1º e 2º;

De 7 a 12 participantes: premia do 1º ao 4º;

Acima de 13 participantes: premia do 1º ao 5º

Os certificados levarão em conta o resultado da etapa, ou seja, serão apuradas as pontuações atingidas em cada etapa. Finalizadas as etapas a soma da pontuação formarão uma única classificação anual;

Estes certificados poderão ser emitidos a partir do 5 (quinto) dia útil após o evento.

DA DISCIPLINA:

Normas a serem observadas pelo atirador durante a competição:

a) É vedado fumar enquanto estiver na linha de tiro;

b) Toda vez que um atirador necessitar dirigir-se ao juiz da prova, deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar aos demais atiradores;

c) Não atentar contra as normas de segurança. Exemplo: Manuseio de armas e/ou carregamento no posto de tiro sem autorização;

d) No caso de infração ao presente regulamento ou não acatamento das decisões do juiz da prova, serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares;

a) Advertência verbal;

CLUBE DE TIRO LAGOA DOS ESPORTES
RODOVIA GUMERCINDO MOURA NUNES, S/N – VARGAM GRANDE DO SOTURNO, CACHOEIRO
DE ITAPEMIRIM/ES



- b) Penalização de 2 (dois) pontos no resultado final;
- c) Desclassificação;
- d) Efetuar disparo antes do sinal de início da série;
- e) Portar ou estar com a arma carregada antes do comando de carregar;
- f) E os previstos no regulamento do **CTLE**.

ERRO DE PROCESIMENTO:

- a) Se municiar a arma com mais de 06 (seis) cartuchos;
- b) Se efetuar o disparo antes do sinal sonoro de início da série;
- c) Se não obedecer ao comando do R.O. (Range Officer);
- d) Se efetuar disparo além da quantidade específica de cada série, será dado um EP para cada disparo efetuado e perderá o maior ponto do Alvo;

Obs.: Para cada erro de procedimento será descontado 10 (dez) pontos.

DISPOSIÇÕES GERAIS:

- a) Casos omissos ou não previstos neste Regulamento serão resolvidos pelo juiz da prova;
- b) Todo atirador deverá ter conhecimento das regras e cuidar para que elas sejam cumpridas;
- c) Em caso de recursos, seguir o regulamento do **CTLE**.

MONTAGEM DA PISTA / POSTO DE TIRO / ALVOS:

- a) Todos os alvos devem estar a 10m de distância do competidor;
- b) Alvo pontuado de 1 a 10 e X no valor de 11;
- c) Total de pontos possíveis 220;
- d) Todos os tiros serão disparados a partir de uma única posição de tiro.
- e) Os alvos e atiradores deverão estar no mesmo nível. O centro do alvo deverá estar a 1,40 metro do nível do solo onde se encontra o atirador, com tolerância de 10% para mais ou para menos.
- f) O estande de tiro deve permitir que o atirador fique, sempre, de frente para o seu alvo. Um atirador em frente de cada alvo;
- g) O Posto de Tiro deverá ter uma área tal, que durante a realização da prova, um atirador não prejudique o outro. Os alvos deverão ficar exatamente na perpendicular dos centros desses Postos de Tiro;



h) Os espectadores deverão estar, no mínimo, a 4 (quatro) metros, atrás dos Postos de Tiro, de tal forma, que não exerçam qualquer influência sobre os atiradores;

Nota: Apenas um alvo será usado por cada competidor. Ele deverá executar a primeira série de 10 (dez) disparos no alvo da esquerda e a segunda série de 10 (dez) disparos no alvo da direita.

